

FAMICOM FAMILY

ひゃつぎやきよう

百鬼夜行

取扱説明書

USE-HG

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはユース・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「百鬼夜行」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に必ず、この「取扱説明書」をお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保存してください。

使用上の注意

1. カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
2. 電源を切るときは、必ずリセットスイッチを押しながら切ってください。リセットスイッチを押さずに切ると、カセットが壊れることがあります。
3. 強いショックを与えたり、分解しないでください。
4. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにしてください。
6. 極端な温度条件下での使用や保存は、避けてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. 長時間ゲームをするときは健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
9. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。



- ① プログラム
- ② ゲームスタート
- ③ キャラクターの能力のうりょく
- ④ コントローラーの操作方法そう さ ほうほう
- ⑤ 魔物たちとの戦い方ま もの たたか かた
- ⑥ コマンドの種類しゅるい
- ⑦ 道具の調達方法どう ぐ ちょうたつ ほうほう
- ⑧ 魔物に挑む仲間たちま もの いど なか ま
- ⑨ 術の種類じゅつ しゅるい
- ⑩ 魔物たちま もの

1 プロローグ

ある夜、巨大な火の玉が闇を切り裂くように降ってきたのを見た者がいた。火の玉は不気味な光を放ちながら木々を薙ぎ倒し、大地を大きく揺らしたという。そしてさらに、邪悪なものどもを封じ込めていた結界をも、破ってしまったのだ。

結界の中で永い眠りにについていた魔ものたちが町に解き放たれ、情け容赦のない破壊と略奪が始まった。平和だった町は、瞬く間に魔ものたちがうろつく町に…。

参勤交代を終え、城に戻ってきた城主が見たものは、荒れ果てた町と魔ものたちに服従している町民の姿。危険を察知した城主は山中の寺に身を隠し、一人の忍者に命令を与えた。

『人々を苦しめている魔ものたちを封じ込め、町に平和を取り戻してくれ。しかと頼んだぞ』

その忍者こそ、キミだ。キミの命をかけた壮絶な戦いが、いま始まる。

② ゲーム・スタート

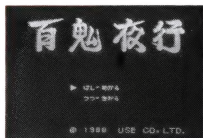
はじめるときは

ファミリーコンピュータ

の本体にカセットをセット

してから、POWERをON

にしてください。タイトル画面が出ます。



はじめからスタートする

タイトル画面の“はじめから”をセレクトボタンの上下で選択し、スタートボタンを押します。

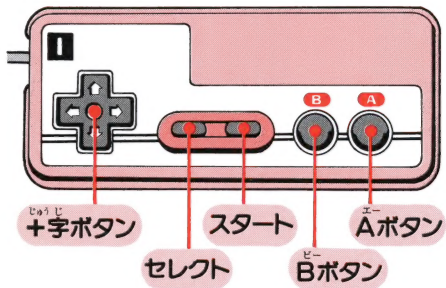
途中からスタートする

タイトル画面の“つづきから”をセレクトボタンの上下で選択し、スタートボタンを押します（前回バックアップしたところから始められます）。

おわるときは

“きろく”コマンドを使って、現在の状態をバックアップして保存することができます。バックアップが終了したら、ファミリーコンピュータのリセットスイッチを押しながら、電源を切り、本体の電源が切れているのを確かめてから、カセットを抜いてください。

3 コントローラーの操作法



マップモード

メイン画面に、忍者(プレイヤー)が今いる場所の周辺が表示されます。

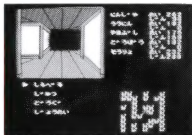
十字ボタン ▶ マップ上の忍者を上下左右に移動させるときに使います。また、コマンドウィンドウが開いたときは、▶を上下左右に移動させることができます。

Aボタン ▶ コマンドウィンドウを開くときに使います。また、選んだコマンドを実行することができます。

ビー **Bボタン**▶ コマンドウィンドウを閉じるときに使います。また、選んだコマンドをキャンセルすることができます。

ダンジョンモード

メイン画面には、忍者(プレイヤー)から見たダンジョンの様子が表示されます。



じやうじ **十字ボタン**▶ 上を押すと前進します。下、左、右を押すとその場でそれぞれの方向に向くことができます。(下、左、右は進みませんので気をつけてください。)

エー **Aボタン**▶ コマンドウィンドウを開くときに使います。また、選んだコマンドを実行することができます。

ビー **Bボタン**▶ コマンドウィンドウを閉じるときに使います。また、選んだコマンドをキャンセルすることができます。

※ダンジョンへはマップ上のどこかから縄を使って入ります。

ま もの たたか かた 4 魔物たちとの戦い方

ま もの で あ が めん じ どうてき せんとう き か
魔物と出会うと画面は自動的に戦闘モードに切り替
わります。魔物の名前と数が表示された後「たたか
いますか?」と表示されますので、画面右上に表示さ
れる「はい・いいえ」で指示してください。「いいえ」を
えら ば あい かなら に かぎ
選んだ場合でも、必ず逃げられるとは限りません。

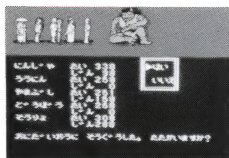
たたか かた 戦い方

なか ま げんざい じゅうたい せんとう ひょうじ
仲間たちの現在の状態と戦闘コマンドが表示されます。
コマンドの中から自分がするコマンドまたは仲間にさ
せたいコマンドを選んで指示します。

ひょうじ じゅうげきゆう えら
+字ボタン▶ 上下左右でコマンドを選びます。

エー えら じっこう
Aボタン▶ 選んだコマンドを実行します。

ビー
Bボタン▶ コマンドをキャンセルできます。



せんとう 戦闘コマンド

たたかう ▶ 武器^{ぶき}または素手^{すで}で攻撃^{こうげき}する。コマンド^{けつてい}決定後、攻撃^{こうげき}する相手^{あいて}を十字^{じゅうじ}ボタンの左右^{さゆう}で選びます。

じゅつ ▶ 忍術^{にんじゅつ}や術^{じゅつ}をつかって攻撃^{こうげき}する。コマンド^{けつ}決定後、十字^{じゅうじ}ボタンの上下^{じょうげ}で使う術^{じゅつ}を選び、十字^じボタンの左右^{さゆう}で術^{じゅつ}をかける相手^{あいて}を選びます。ただし、術^{じゅつ}が使えるのは忍者^{にんじゃ}と僧侶^{そうりょ}、山伏^{やまぶし}だけです。

どうぐ ▶ 持っている道具^{どうぐ}を使う。十字^{じゅうじ}ボタンの上下^{じょうげ}で道具^{どうぐ}を選択^{せんたく}、十字^{じゅうじ}ボタンの左右^{さゆう}で相手^{あいて}を選びます。道具^{どうぐ}を何も持っていないときは、つか使えません。

かくれる ▶ これを選^{えら}ぶと、その仲間^{なかま}は物陰^{ものかげ}に隠^{かく}れることができます。

にげる ▶ 敵^{てき}から逃^にげる。ただし、いつも必^{かなら}ず逃^にげられるとは限^{かぎ}りません。

忍者^{にんじゃ}だけでなく、仲間^{なかま}一人一人^{ひとりひとり}にコマンド^ふを振り当^あてることができます。忍者^{にんじゃ}のコマンド^{にゅうりょく}を入力したら、ほかの仲間^{なかま}にも入力^{にゅうりょく}してください。すべてのコマンド^{にゅう}入力が終^{りよく}ると戦^{おわ}闘^{せん}開始^{とうかいし}です。

戦^{せん}闘^{とう}中は、魔^ま物^{もの}に与^{あた}えたダメー^まジ^{もの}と魔^ま物^{もの}から受^うけたダメージ^{ひょうじ}が表示^{せんめつ}されます。どちらか^{にんじゃ}が全滅^{ぜんめつ}するか忍者^{にんじゃ}が倒^{たお}されると戦^{せん}闘^{とう}モ^{おわ}ードが終^{おわ}ります。

5 コマンドの種類

マップモード移動中にAボタンを押すと、コマンドウィンドウが開きます。

コマンドの選択の仕方

十字ボタンの上下左右でコマンドを選択し、Aボタンで実行します。キャンセルしたいときは、Bボタンを押すとキャンセルできます。

通常コマンド

- は な す▶隣にいる人と話す。
- じ ゆ つ▶忍術や術を使う。術は忍者と僧侶、山伏しか使えません。
- ど う ◀▶持っているアイテムを使う。十字ボタンの上下で誰のアイテムを使うのかを選んでから、十字ボタンの上下でアイテムを選びます。
- じょうたい▶忍者自身や仲間の体力などの状態を見る。
- く わ え る▶話しをした相手を仲間に加える。
- た ん ど ◀▶単独コマンドに移る。
- の じ ゆ ◀▶野宿コマンドに移る。

にん じゃ たん どん こう どう つか
忍者だけ単独で行動するときを使うコマンド

たん どん 単独コマンド

- じ ゆ つ ▶ ^{にん じゅつ}忍術^{つか}を使う。
- ど う < ▶ ^{じゅう じ}十字ボタンの^{じゅう げ}上下で^{つか}使いたいアイテムを選びます。
- じょうたい ▶ プレイヤー(^{にん じゃ}忍者)の^{たいりょく}体力などを見る。
- つうじょう ▶ ^{つうじょう}通常コマンドに移る。
- の じ ゆ < ▶ ^{の じゅく}野宿コマンドに移る。

の じゅく 野宿コマンド

- じ ゆ つ ▶ ^{にん じゅつ}忍術^{つか}を使う。
- ど う < ▶ ^{じゅう じ}十字ボタンの^{じゅう げ}上下で^{つか}使いたいアイテムを選びます。
- じょうたい ▶ ^{なか ま ぜん いん}仲間全員の^{たいりょく}体力などを見る。
- へん そう ▶ ^{へん そう}変装する。^{まち}町の人から^{はなし}話を^き聞くことができます。また、^{にん じゃ}忍者の^{すがた}姿では^い行けない^{ところ}所にも^い行くことができます。
- わ かれる ▶ ^{なか ま}仲間をパーティのメンバーからはずす。
- き ろ < ▶ それまでのゲーム^{けい か}経過をバックアップ(セーブ)^{ほ ぞん}して保存する。
- つうじょう ▶ ^{つうじょう}通常コマンドに移る。

6 キャラクターの能力のうりよく

けいけん▶ 戦いに勝つと、倒した相手の強さによって増えます。一定の値に達するごとにレベルが上がっていきます。

たいりよく▶ 各キャラクターの体力のことです。敵の攻撃やワナなどで打撃を受けると減っていきます。ゼロになると死んでしまいます。

さいだい▶ 各キャラクターの最大体力です。宿に泊まったり茶店で休めば、最大でこの値まで回復します。また、最大値はレベルによって上がります。

じんつうりき▶ 術を使うための力です。使うたびに減っていき、ゼロになると術が使えなくなります。

さいだい▶ 各キャラクターの最大神通力です。宿に泊まったり酒を飲むと、最大でこの値まで回復します。また、最大値は修業することによって上がります。

こうげき▶ 敵に与える打撃の大きさです。力が強ければ強いほど大きな打撃を与えることができます。

ぼうぎよ▶ 打撃をどの程度防ぐことができるかを表わしています。力があればあるほど受ける打

げき すく
撃は少なくなります。

レベル▶各キャラクターのレベルです。レベルが上
がると体力や神通力の最大値が上がります。

きょうど▶値が高いほど攻撃のミスが少なくなり、術
のかけ方、防御の仕方がうまくなります。
この値は、ある寺で修行すると上がります。

7 道具の調達方法

にんじゃ なか ま つか おも どう ぐ まち みせ
忍者とその仲間たちが使う主な道具は、町のお店で
かうことができます。お店に入ると、画面は自動的に
ショップモードに変わります。お店は薬屋、鍛冶屋、
こまもの や あらもの や かなもの や お
小間物屋、荒物屋、金物屋など。どんなことが起こ
るのかはキミ自身で確かめてください。

品物の選び方

じゅう じ じゅう げ き ゆう しなもの えら
+字ボタン▶上下左右で品物を選びます。

エー か しなもの き
Aボタン▶買う品物を決めます。

ビー
Bボタン▶キャンセルすることができます。

おも どう ぐ るい 主な道具類

む よう そう たいりよく かいふく
霧 妖 草▶体力を回復することができます。

げん む そう たいりよく かいふく む よう そう き め
幻 無 草▶体力を回復する。霧妖草よりも効き目がある。

尺 ^{しゃく} **ハ** ^{はち} ▶ これを吹くと獣たちは逃げていくといわれている。

のろし ^{なか ま} ▶ 仲間を集合させることができる。忍者しか持ち歩けない。

毒消し ^{どく け} ▶ 体の中の毒素を消してくれる。

そろばん ^{しょうにん} ▶ 商人がこれを使うと持っているアイテムを高く売ることができる。

水 ^{みず} **雲** ^{くも} ▶ 川や堀を渡ることができる。ただし忍者一人しか使えない。

8 ^{ま もの} ^{いど} ^{なか ま} 魔物に挑む仲間たち

^{ま もの} ^{きょうりょく} ^{ちから} ^{たいこう} 魔物たちの強力な力に対抗するために、
^{よ にん} ^{なか ま} ^{えら} キミは四人の仲間を選ぶことができます。
^{ひつよう} ^{おう} ^{なか ま} また、必要に応じて仲間を
^{い か} 入れ換えることもできます。

^{こうげきりょく} ^{ぼうぎょりょく} ^{にんじゅつ} 攻撃力、防御力、忍術に
長けているだけでなく、
^{むげん} ^{かのうせい} 無限の可能性とパワーを
秘めている。

忍者 ^{にんじや}





武士
ぶし

こうげきりょく ぼうぎょりょく
攻撃力と防御力どちらも
たか じゅう つか
高い。術は使えない。

浪人
ろうにん



こうげきりょく かん ぶ し
攻撃力に関しては武士よ
りも たか じゅう つか
高い。術は使えない。



盗人
ぬすつと

しょうにん おな よう こうげきりょく
商人と同じ様に攻撃力な
どは き たい
期待できない。しか
し、ぬすつと
盗人がいないとあ
ない びら
開かない扉がある。

商人
しょうにん



こうげきりょく ぼうぎょりょく
攻撃力や防御力は、ほと
んど き たい
期待できない。しな もの
品物を たか う
高く売ることができる。



山伏
やまぶし

こうげきりょく ぼうぎょりょく じゅう
攻撃力、防御力があり、術
も つか
使える。

お経きょうによる術じゅつがつかえる。

攻撃力こうげきりょくに優すぐれているが、

防御力ぼうぎよりょくはやや弱よわい。獣類けしものるい

よりも妖怪類ようかいるいに強つよい。

僧侶そうりよ



9 術じゅつの種類しゅるい

術じゅつには忍にん者じゃが使える忍術につか、山伏にんじゅつの術やまふし、僧侶じゅつの術そうりよがあ
ります。

忍術にんじゅつ

木葉隠このはかくれ▶ 姿すがたをくらし、敵てきから逃にげることができる。

影かげぬい▶ 影かげを地面じめんに縫ぬい付け、一定時間つ、相手いっていじかんがあ
い
て
身動みうごきできないようにできる。

分身ぶんしんの術じゅつ▶ 一度いちどに三方向さんほうこうから攻撃こうげきができる。

うつせみ▶ ふいに姿すがたを消けし、敵てきから逃にげることがで
きる。ただし忍にん者じゃ一人ひとりしか逃にげられない。

かげろう▶ 相手あいてに自分じぶんの姿すがたがぼやけてみえるように
なる。敵てきの攻撃こうげきを受けにくい。

こがらし ▶ 風^{かぜ}を巻き起こし、敵^{てき}を全滅^{ぜんめつ}させることができる。

布隠し ▶ 姿^{すがた}を見せず^みに攻撃^{こうげき}することができる。

火炎の術 ▶ 火^ひの玉^{たま}を敵^{てき}にぶつけることができる。

月の輪 ▶ 何人^{なんにん}もの敵^{てき}を一度^{いちど}に攻撃^{こうげき}することができる。

山伏の術

幻霊術 ▶ 霊^{れい}を呼び^よび、稲妻^{いなづま}を起こし敵^{てき}を攻撃^{こうげき}することができる。

睡獣術 ▶ 獣^{けし}の妖怪^{ようかい}を眠^{ねむ}らせることができる。

認位術 ▶ ダンジョンの中^{なか}でもいまいる位置^{いちし}を知ることができる。

開空術 ▶ ダンジョンの入^いり口^{ぐち}に仲間^{なか}とともに移動^{いどう}できる。

僧侶の術

蘇生術 ▶ 死^しんだ人間^{にんげん}を生^いき返^{かえ}らせることができる。

回元立経 ▶ 体^{たい}力^{りよく}を回^{かい}復^{ふく}させることができる。

立土上経 ▶ 仲^{なか}間^まの士^し気^きを高^{たか}めることができる。

観音経 ▶ 体^{たい}力^{りよく}を最大^{さいだい}限^{げん}まで回^{かい}復^{ふく}することができる。

減悪経 ▶ 毒^{どく}を中^{ちゅう}和^わさせ、効^き力^{りよく}なくすることができる。

まもの
10 魔物たち

鳴屋
やなり



鼠
そ
耳
じ



天井くんだり
てんじょう



ひと
一ツ目
め
(鬼)
おに



おんな
へび女



おおおかみ
大狼



かつら
桂おとこ



りゅうば
龍馬



あみきり



ひやつきだいおう
百鬼大王



おばけづた

こてんぐ
小天狗



おてんぐ
大天狗



かいき
怪鬼



あかおに
赤鬼



まきゅうびこ
魔九尾狐



いっかく
一角

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



USE CORPORATION

株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)

テレホンサービス ☎03(837)0434